

MEMASYARAKATKAN INTERET KEPADA SISWAI SMK TRISULA DOLOK SANGGUL

Edy Budi Harjono Sibarani ¹, Juliana Sinaga ², Rivon Fotriyodi ³, Andry Syahputra ⁴
Pengantar Teknologi Informasi, Universitas Audi Indonesia

E-mail: edybudi@gmail.com

ABSTRAK

Pesatnya perkembangan teknologi internet yang tidak diiringi dengan edukasi dalam penggunaannya menyebabkan candu terhadap internet dan cenderung menggunakan internet untuk hal yang sia-sia bahkan negatif. Karena itu penulis melakukan PKM dengan judul "MEMASYARAKATKAN INTERNET KEPADA SISWA/i SMK TRISULA DOLOK SANGGUL". Pengabdian kepada SMK Trisula Dolok Sanggul (PKM) bertujuan untuk mengedukasi siswa dalam pemanfaatan internet, khususnya Siswa/i Sekolah SMK Trisula Dolok Sanggul. Kesimpulan yang dapat diambil dari kegiatan Pengabdian Kepada Masyarakat di SMK Trisula Dolok Sanggul, adalah 1. Para siswa dan siswi yang mengikuti penyuluhan merespon hangat dan mengapresiasi yang mendalam terhadap kegiatan tersebut, 2. Pada saat penyampaian materi peserta memahami cara memilah informasi yang terdapat di internet, menjaga keamanan berinternet salah satunya dari kejahatan *phising* dan tips untuk tetap produktif dalam bekerja atau belajar, 3. Para peserta dapat menjawab pertanyaan yang diberikan dengan baik dan merespon secara positif merupakan tanda tersampainya materi penyuluhan, 4. Siswa dan siswi peserta PKM mendapat ilmu pengetahuan baru dan mendapatkan sertifikat keikutsertaan yang diberikan oleh penyelenggara kegiatan.

Kata kunci: *Internet, Era Digital, Konten, Permainan, Media Sosial, Keamanan Internet, Produktif*

Abstrak

The rapid development of internet technology, without proper usage education, has led to internet addiction and the tendency to use it for trivial or negative purposes. Therefore, the author conducted a community service project titled "Promoting Internet Usage to Students of SMK Trisula Dolok Sanggul". The goal of this project was to educate students on the productive use of the internet. Conclusions from the Community Service Project at SMK Trisula Dolok Sanggul. 1. Students warmly responded and deeply appreciated the activity. 2. During the material presentation, participants learned how to filter information, stay safe from phishing, and remain productive while online. 3. Participants answered questions well and responded positively, indicating effective communication of the material. 4. Students gained new knowledge and received participation certificates.

Keywords: *Internet, Digital Era, Content, Games, Social Media, Internet Security, Productivity*

1. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Mahasiswa adalah orang yang belajar di perguruan tinggi, baik di universitas, institut atau akademi, mahasiswa memiliki fungsi dan peranan penting tak hanya di dalam akademi namun juga bagi masyarakat sebagai individu yang terdidik, beberapa fungsi dan peranan mahasiswa ialah sebagai Direct Of Change, Agent Of Change, dan Social Control mahasiswa bisa melakukan perubahan langsung karena memiliki sumber daya manusia yang banyak, mahasiswa sebagai perantara yang dapat membawa perubahan besar bagi masyarakat, mahasiswa bukan sebagai pengamat dalam peran ini, namun mahasiswa juga dituntut sebagai pelaku dalam masyarakat, karena tidak bisa dipungkiri bahwa mahasiswa merupakan bagian masyarakat.

Idealnya, mahasiswa menjadi panutan dalam masyarakat, berlandaskan dengan pengetahuannya, dengan tingkat pendidikannya, dan pola berfikirnya. Namun, kenyataan di lapangan berbeda dari yang diharapkan, mahasiswa cenderung hanya mendalami ilmu-ilmu teori di bangku perkuliahan dan sedikit sekali diantaranya yang berkontak dengan masyarakat, walaupun ada sebagian mahasiswa yang mulai melakukan pendekatan dengan masyarakat melalui program-program pengabdian masyarakat.

Pengabdian kepada masyarakat merupakan pelaksanaan pengamalan ilmu pengetahuan, teknologi dan seni budaya langsung pada masyarakat secara kelembagaan melalui metodologi ilmiah sebagai penyebaran Tri Dharma Perguruan Tinggi serta tanggung jawab yang luhur dalam usaha mengembangkan kemampuan masyarakat, melalui kegiatan pengabdian kepada masyarakat kami akan berbagi ilmu dan informasi terkait dunia teknologi khususnya internet bagi siswa/i SMA Trisula Dolok Sanggul. Pesatnya perkembangan teknologi internet yang tidak diiringi dengan edukasi

dalam penggunaannya menyebabkan candu terhadap internet dan cenderung menggunakan internet untuk hal yang sia-sia bahkan negatif. Karena itu penulis melakukan PKM dengan judul “MEMASYARAKATKAN INTERNET KEPADA SISWA/I SMK TRISULA DOLOK SANGGUL”.

1.2 Analisis Situasi

Berdasarkan hasil pengamatan di lapangan, dimasa pandemi ini seluruh aktivitas belajar mengajar dilakukan melalui internet. Pembelajaran secara daring dapat meningkatkan intensitas para siswa dalam menggunakan internet dan dikhawatirkan dapat membuat para siswa kecanduan menggunakan internet yang menyebabkan menurunnya kualitas belajar siswa. Oleh karena itu edukasi dalam menggunakan internet perlu untuk dilakukan sebagai tindakan pencegahan.

1.3 Tujuan Kegiatan

Pengabdian kepada masyarakat bertujuan untuk mengedukasi siswa dalam pemanfaatan internet. Oleh karena itu, pengabdian kepada masyarakat haruslah diarahkan kepada kegiatan-kegiatan yang dampak dan manfaatnya dapat dirasakan secara nyata oleh Masyarakat, khususnya Siswa/i SMK Trisula Dolok Sanggul.

Dalam kegiatan pengabdian kepada masyarakat yang penulis akan lakukan di SMK Trisula Dolok Sanggul, tujuan kegiatan yang ingin dicapai:

1. Meningkatkan wawasan terkait penggunaan internet yang baik sesuai kebutuhannya.
2. Para siswa dapat mengambil manfaat internet secara maksimal dan terhindar dari dampak buruk dari penggunaannya.

1.4 Signifikansi Kegiatan

Target yang akan menjadi peserta dalam Pengabdian Kepada Masyarakat ini yaitu Masyarakat, khususnya Siswa/i SMK Trisula Dolok Sanggul dengan

tujuan mendukung para Siswa/i dalam cerdas dan bijak menggunakan internet di era digital.

Beberapa hal signifikansi kegiatan pengabdian kepada sekolah SMK Trisula Dolok Sanggul:

1. Pengenalan terkait internet dan era digital kepadapara siswa/i.
2. Memberikan arahan terkait cara memilih informasi di internet.
3. Memberikan arahan terkait menjaga keamanan didalam internet.
4. Memberikan arahan mengatur waktu saat menggunakan internet.

2. DESAIN PEMECAHAN MASALAH

Desain pemecahan masalah pengabdian kepada masyarakat merupakan rencana mengenai kegiatan yang akan dilakukan pada saat kegiatan dilakukan. Berikut ini desain pemecahan masalah pada obyek PKM di SMK Trisula Dolok Sanggul:

1. Mengisi form kehadiran Masyarakat/Siswa/I yang mengikuti kegiatan PKM.
2. Pembukaan dan materi pengenalan tentang internet di era digital.
3. Pemberian materi cerdas dan bijak dalam penggunaan internet, meliputi memilih informasi, menjaga keamanan, dan mengatur waktu

Masyarakat/Siswa/. Adapun kegiatannya adalah dengan memberikan edukasi tentang cerdas dan bijak dalam menggunakan internet dari mulai memberikan pengetahuan tentang cara memilih informasi yang tersebar di internet kepada Siswa/i sampai dengan dampak yang ditimbulkan dalam penggunaan internet mencakup masalah menjaga keamanan, dan mengatur waktu berinternet.

Kelompok sasaran Program Pengabdian Kepada Masyarakat yang akan dituju ialah siswa/i yang tergabung pada Yayasan Baitul Karim yang beralamatkan di SMK Trisula Doloksanggul adalah sebuah sekolah SMK swasta yang lokasinya berada di Jl. Dr. Ferdinand

berinternet.

4. Sesi tanya jawab dan penutupan.

Desain pemecahan masalah diatas ini dapat berubah sesuai kondisi di lapangan dan mengikut kebutuhan dari peserta.

Desain pemecahan masalah tersebut dapat berubah sesuai kondisi di lapangan dan mengikuti kebutuhan dari pihak yayasan sebagai obyek PKM.

1.5 Flowchart Pengabdian Kepada Masyarakat

Flowchart Pengabdian Kepada Masyarakat merupakan alur kerja dari aktivitas yang akan dilakukan mahasiswa Universitas Pamulang dari awal mulai kegiatan PKM sampai akhir dilaksanakannya pengabdian ini.

3. KELOMPOK SASARAN

Fokus pengabdian masyarakat dibatasi pada ruang lingkup meningkatkan kemampuan dan pengetahuan tentang pemanfaatan internet kepada

Lumban Tobing No.10-b Doloksanggul, Kab. Humbang Hasudutan. Sejumlah 33 orang. Jumlah 33 orang tersebut merupakan siswa dan siswi yang tergabung pada SMK Trisula Dolok Sanggul.

4. HASIL DAN PEMBAHASAN

Metode yang akan di gunakan dalam penyelenggaraan Pengabdian Kepada Masyarakat ini dilakukan secara Luring (Luar Jaringan) yaitu melalui kegiatan Penyuluhan

Hal tersebut bisa terlaksana dengan lancar dan baik insyallah. Berikut ini adalah susunan acara Kegiatan PKM yang diselenggarakan di Yayasan Baitul Karim Bambu Apus, Kec. Pamulang:

Tabel 1 Pelaksanaan Kegiatan PKM

| WAKTU | DURASI | ACARA | PELAKSANA |
|---------------|--------|--|---|
| 20.00 | 3 | Moderator Pembukaan Acara | Chrisantus Trisianto, S.T, M.Kom |
| 20.00 - 20.05 | 5 | Sambutan & Pembukaan Ketua Yayasan Baitul Karim | H. Momon Setiadarman, S.E |
| 20.05 - 20.10 | 5 | Sambutan Dosen Pembimbing | Eko Suharyanto, ST, M.Kom |
| 20.10 - 20.15 | 5 | Sambutan Ketua Remaja | Abdul Akbar Ikrom, Al Qowiyu |
| 20.15 - 21.05 | 50 | Pemateri | Eko Suharyanto, ST, M.Kom Adi Setiawan & Alif Panglima Nurda |
| 20.05 - 21.20 | 15 | Diskusi Bersama Tanya Jawab | Wildan Prastyo |
| 21.20 - 21.25 | 5 | Penutup dan Doa | H. Momon Setiadarman, S.E |
| 21.25 - 21.30 | 5 | Foto Bersama | Semua |

lingkungan masyarakat.

5. KESIMPULAN

Kesimpulan yang dapat diambil dari kegiatan Pengabdian Kepada Masyarakat di Yayasan Baitul Karim, adalah:

1. Para siswa dan siswi yang mengikuti penyuluhan merespon hangat dan mengapresiasi yang mendalam terhadap kegiatan tersebut.
2. Pada saat penyampaian materi peserta memahami cara memilah informasi yang tersebar diinternet, menjaga keamanan berinternet salah satunya dari kejahatan *phising* dan tips untuk tetap produktif dalam bekerja atau belajar.
3. Para peserta dapat menjawab pertanyaan yang diberikan dengan baik dan merespon secara positif merupakan tanda tersampainya materi penyuluhan.
4. Siswa dan siswi peserta PKM mendapat ilmu pengetahuan baru dan mendapatkan sertifikat keikutsertaan yang diberikan oleh penyelenggara kegiatan.

6. SARAN

Sebagai bentuk kontribusi dosen dalam salah satu tugas Tridharma Perguruan Tinggi terhadap kemasyarakatan diharapkan akan ada kegiatan lanjutan atau diadakan kembali kegiatan-kegiatan seperti ini dalam rangka mengembangkan wawasan di lingkungan Yayasan Baitul Karim. Karena kegiatan PKM seperti ini memiliki manfaat untuk

7. PENUTUP

Salah satu kewajiban civitas academia Perguruan Tinggi adalah melaksanakan pengabdian kepada masyarakat laksana komponen dari Tri Dharma Pendidikan di Perguruan Tinggi. Selain dari komitmen social dan kompetensi akademik, kegiatan ini membu- tuhkan kesamaan langkah, kesamaan paham, kerjasa- ma, dan koordinasi serta tujuan antara para pihak yang terlibat dalam pelaksanaan kegiatan PKM didalamnya. Oleh karena itu sebagai mahasiswa sudah sepatutnya berupaya untuk melakukan kontribusi penuh dan usaha yang terbaik dalam memenuhi kegiatan pengabdian masyarakat. Berdasarkan pada proposal kegiatan PKM ini kiranya dapat menjabarkan kepada pihak – pihak yang terlibat berupa rencana yang akan dilakukan pada saat kegiatan PKM yang diselenggarakan di SMK Trisula Dolok Sanggul.

DAFTAR PUSTAKA

- Leni Nurul Azizah, Novie Ocktavianie Mufti, Witri Susanti, Pofi Putri Utami, “AKU CERDAS BERINTERNET”, KemenPPPA.
- Appkey, “PENGERTIAN INTERNET & DAMPAK POSITIF DAN NEGATIF INTERNET”,

- <https://appkey.id/pembuatan-website/teknologi-web/pengertian-internet>, 27 Maret 2021.
- Hernawati, “PENGARUH MEDIA SOSIAL TERHADAP PERILAKU MASYARAKAT”,
<https://sulselprov.go.id/welcome/post/pengaruh-media-sosial-terhadap-perilaku-masyarakat>, 27 Maret 2021.
- Andy, “PENGERTIAN ERA DIGITAL DAN DAMPAKNYA UNTUK KEHIDUPAN”,
<https://qwords.com/blog/era-digital-adalah>, 29 Maret 2021.
- Wiku, “TIPS MENGGUNAKAN MEDIA SOSIAL DAN INTERNET DI WAKTU PRODUKTIF”,
<https://dailysocial.id/post/tips-menggunakan-media-sosial-dan-internet-di-waktu-produktif>, 3 April 2021.